

L' ALLIANCE DE L'EMPIRE ET DE LA BRETONNIE PAR LES GÉNÉRAUX DAVID ATHANAS ET SAMUEL SAMHL D'HISTOIRE ET LÉGENDE N°1 ;)

HISTOIRE & LEGENDE

LE FLUFF

LES MONTAGNES GRISSES, LA FRONTIÈRE NATURELLE ENTRE LA BRETONNIE ET L'EMPIRE. UN PASSAGE PRINCIPAL : LE DÉFILÉ DE LA HACHE ET DE CHAQUE COTÉ UNE GARNISON. TOUT AURAIT PU RESTER EN L'ÉTAT A SE REGARDER EN CHIENS DE FAÏENCE COMME AUX AUTRES FRONTIÈRES DE L'EMPIRE, MAIS UNE AMITIÉ NÉE DANS LE SANG DES GOBELINS ET AUTRES CRÉATURES MALÉFIQUE S'EST NOUÉE ENTRE LES GÉNÉRAUX DE CES 2 GARNISONS.

LES HAUTS FAITS DE CES 2 ARMÉES LES AMENÈRENT À GUERROYER PLUS D'UNE FOIS COTE À COTE ET IL S'AVÈRERA QUE LA COMPLÉMENTARITÉ DE CES 2 ARMÉES FIT DES RAVAGES DANS LES ARMÉES ENNEMIES. L'EMPIRE PILLONNE, FAIT PLEUVOIR DES SORTS ET DES PROJECTILES PENDANT QUE SA SOLIDE INFANTERIE TIENT UNE LIGNE DE DÉFENSE IMPLACABLE. DE L'AUTRE COTÉ LES COLONNES DE CHEVALIERS CHARGENT ET DÉVASTENT CE QUI A SURVÉCU AU DÉLUGE DE FEU.

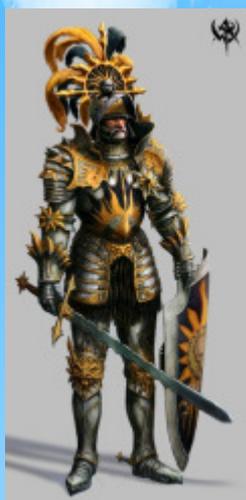
CETTE ALLIANCE DONNA GRAND PRESTIGE AUX 2 GÉNÉRAUX. FORT DE CELA LEURS SOUVERAINS RESPECTIFS DÉCIDÈRENT DE LES TESTER DANS UNE VÉRITABLE BATAILLE ET NON PLUS D'ESCARMOUCHES MONTAGNARDES ET LES ENVOYÈRENT DANS UNE PETITE LOCALITÉ DES PRINCIPAUTÉS FRONTALIÈRES APPELLES VERSAILLES OÙ UN ATTROUPEMENT INHABITUEL D'ARMÉES DE TOUTES LES NATIONS HUMAINES ET NON HUMAINES SEMBLE S'ÊTRE DONNÉ RENDEZ-VOUS.

C'EST DANS L'INCERTITUDE QUE LES 2 AMIS PARTIRENT, LA SEULE CHOSE QU'ILS SAVENT C'EST QUE LE SANG COULERA A FLOT.

WARHAMMER ARMEES

L'Empire

Liste d'armée empire
"athanas 1200" : 1200
points



♣ **seigneur**

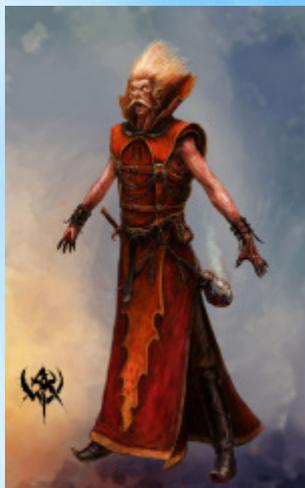
♣ **1 général de l'empire (165pts) :**

- ♣ **coût** : 1x80pts = 80pts
- ♣ **règles spéciales** : héritage ancestral;
- ♣ **équipement de base** : arme de base;
- ♣ **objets magiques** : armure de fer météorique (25pts); talisman de préservation (45pts); épée de bataille (15pts);

♣ **héros**

♣ **1 sorcier de bataille (105pts) : Ombre**

- ♣ **coût** : 1x65pts = 65pts
- ♣ **règles spéciales** : sorcier niveau 1;
- ♣ **équipement de base** : arme de base;



- ⤴ **équipement/options** : destrier(10pts);
- ⤴ **objets magiques** : miroir de van horstmann (30pts);
- ⤴

⤴ **1 sorcier de bataille (125pts) : Vie**

- ⤴ **coût** : 1x65pts = 65pts
- ⤴ **règles spéciales** : sorcier niveau 1;
- ⤴ **équipement de base** : arme de base;
- ⤴ **équipement/options** : niveau 2(35pts);
- ⤴ **objets magiques** : parchemin de dissipation (25pts);

⤴ **unité de base**

⤴ **10 détachement hallebardiers(50pts) :**

- ⤴ **coût** : 10x5pts = 50pts
- ⤴ **règles spéciales** : détachement;
- ⤴ **équipement de base** : arme de base; hallebarde; armure légère;

⤴ **30 épéiste (205pts) :**

- ⤴ **coût** : 30x6pts = 180pts
- ⤴ **règles spéciales** : bannière magique;troupes régulières;
- ⤴ **équipement de base** : épée (arme de base); armure légère; bouclier;
- ⤴ **équipement/options** : musicien(5pts); porte étendard(10pts); duelliste(10pts);

⤴ **15 arquebusiers (120pts) :**

- ⤴ **coût** : 15x8pts = 120pts
- ⤴ **règles spéciales** : bannière magique;troupes régulières;
- ⤴ **équipement de base** : arquebuse; arme de base;

⤴ **unité spéciale**

⤴ **20 joueurs d'épée (255pts) :**

- ⤴ **coût** : 20x10pts = 200pts
- ⤴ **règles spéciales** : troupes régulières;tenaces;
- ⤴ **équipement de base** : épée à 2 mains (arme lourde); arme de base; armure de



plates complète;

- ▲ **équipement/options** : champion du comte(12pts); porte étendard(12pts); musicien(6pts);
- ▲ **objets magiques** : bannière de guerre (25pts);

▲ **1 grand canon (100pts) :**

- ▲ **coût** : 1x100pts = 100pts
- ▲ **règles spéciales** : canons;
- ▲ **équipement de base** : 3 servants; arme de base;

▲ **1 mortier (75pts) :**

- ▲ **coût** : 1x75pts = 75pts
- ▲ **règles spéciales** : mortier;
- ▲ **équipement de base** : 3 servants; arme de base;

Statistiques : empire "athanas 1200" : 1200/1200 points

Composition par type d'unité :

Type	Nombre d'unités	Nombre de figurines	Points	% Points
Personnages	3	3	395pts	32.92%
Seigneurs	1	1	165pts	13.75%
Héros	2	2	230pts	19.17%
Unités de base	3	55	375pts	31.25%
Unités spéciales	3	22	430pts	35.83%
Unités rares	0	0	0pts	0%

Composition globale de l'armée :

Nombre total d'unités : 9

Nombre total de figurines : 80

WARHAMMER ARMEES

Brettonnie

Liste d'armée bretonnie
"1200" : 1200 points



✦ héros

✦ 1 paladin (grande bannière) (119pts) :

- ✦ **coût** : 1x60pts = 60pts
- ✦ **équipement de base** : arme de base et armure lourde;
- ✦ **équipement/options** : destrier bretonnien caparaçonné (14pts);
- ✦ **objets magiques** : bannière de discipline (15pts); vertu du devoir (30pts);

✦ 1 demoiselle du graal (124pts) : domaine de la VIE

- ✦ **coût** : 1x70pts = 70pts
- ✦ **règles spéciales** : aura de la dame
- ✦ **équipement de base** : arme de base
- ✦ **équipement/options** : destrier



bretonnien(10pts); caparaçonné(4pts);

✦ **objets magiques** : miroir d'argent (40pts);

✦ **unité de base**

✦ **6 chevaliers errants (120pts) :**

✦ **coût** : 6x20pts = 120pts

✦ **règles spéciales** : impétueux; serment du chevalier; pur-sang

✦ **équipement de base** : arme de base; lance de cavalerie; armure lourde; bouclier; destrier bretonnien caparaçonné

✦ **équipement/options** : preux chevalier(0pts);

✦ **10 chevaliers du royaume (274pts) :**

✦ **coût** : 10x24pts = 240pts

✦ **règles spéciales** : serment du chevalier; pur-sang

✦ **équipement de base** : arme de base; lance de cavalerie; armure lourde; bouclier; destrier bretonnien caparaçonné

✦ **équipement/options** : champion du royaume(0pts); musicien(8pts); porte-étendard(16pts);

✦ **objets magiques** : bannière de rapidité(10pts);

✦ **11 chevaliers du royaume (298pts) :**

✦ **coût** : 11x24pts = 264pts

✦ **règles spéciales** : serment du chevalier; pur-sang

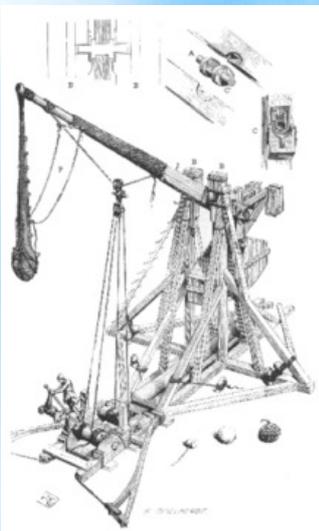
✦ **équipement de base** : arme de base; lance de cavalerie; armure lourde; bouclier; destrier bretonnien caparaçonné

✦ **équipement/options** : champion du royaume(0pts); musicien(8pts); porte-étendard(16pts);

✦ **objets magiques** : bannière de la flamme éternelle (10pts);

✦ **unité spéciale**





⤴ **3 chevaliers pégases (175pts) :**

- ⤴ **coût** : 3x55pts = 165pts
- ⤴ **règles spéciales** : cavalerie volante; serment du chevalier
- ⤴ **équipement de base** : arme de base; lance de cavalerie; armure lourde; bouclier; pégase
- ⤴ **équipement/options** : champion(0pts); musicien(10pts);

⤴ **unité rare**

⤴ **1 trébuchet (90pts) :**

- ⤴ **coût** : 1x90pts = 90pts
- ⤴ **règles spéciales** : devoir du paysan; trébuchet
- ⤴ **équipement de base** : 4 paysans; arme de base

Statistiques : bretonnie "1200" : 1200/1200 points

Composition par type d'unité :

Type	Nombre d'unités	Nombre de figurines	Points	% Points
Personnages	2	2	243pts	20.25%
Seigneurs	0	0	0pts	0%
Héros	2	2	243pts	20.25%
Unités de base	3	27	692pts	57.67%
Unités spéciales	1	3	175pts	14.58%
Unités rares	1	1	90pts	7.5%

Composition globale de l'armée :

Nombre total d'unités : 7
 Nombre total de figurines : 33